

Interrogation n° 19

Exercice 1 *Questions de cours*

1. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , comment définit-on $F + G$?
2. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , que signifie que $F + G$ est une somme directe ?
3. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , que signifie que F et G sont supplémentaires dans E ?
4. Soient E un espace vectoriel et F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires dans E , comment définit-on p le projecteur sur F parallèlement à G ?
5. Soient deux fonctions f et g définies sur un intervalle I de \mathbb{R} . Combien vaut $(fg)^{(n)}$? Citer le nom de cette formule ?
On prendra bien soin de préciser les hypothèses vérifiées par f et g .

Exercice 2

On considère l'application $p : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ défini par : $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, p((x, y, z)) = (y, y, z)$.

1. Montrer que p est un endomorphisme de \mathbb{R}^3 .
2. Montrer que p est un projecteur.
3. Déterminer ses caractéristiques.

Corrigé : Interrogation n° 19

Exercice 1 Questions de cours

1. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , comment définit-on $F + G$?
2. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , que signifie que $F + G$ est une somme directe ?
3. Soient E un espace vectoriel et F et G des sous-espaces vectoriels de E , que signifie que F et G sont supplémentaires dans E ?
4. Soient E un espace vectoriel et F et G deux sous-espaces vectoriels supplémentaires dans E , comment définit-on p le projecteur sur F parallèlement à G ?
5. Soient deux fonctions f et g définies sur un intervalle I de \mathbb{R} . Combien vaut $(fg)^{(n)}$? Citer le nom de cette formule ?
On prendra bien soin de préciser les hypothèses vérifiées par f et g .

Exercice 2

On considère l'application $p : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ défini par : $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, p((x, y, z)) = (y, y, z)$.

1. Montrer que p est un endomorphisme de \mathbb{R}^3 .

Soient $(x_1, y_1, z_1) \in \mathbb{R}^3$ et $(x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$, soit $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$\begin{aligned} p(\lambda(x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2)) &= p((\lambda x_1 + x_2, \lambda y_1 + y_2, \lambda z_1 + z_2)) \\ &= (\lambda y_1 + y_2, \lambda y_1 + y_2, \lambda z_1 + z_2) \\ &= \lambda(y_1, y_1, z_1) + (y_2, y_2, z_2) \\ &= \lambda p((x_1, y_1, z_1)) + p((x_2, y_2, z_2)). \end{aligned}$$

L'application p est bien linéaire, c'est donc un endomorphisme de \mathbb{R}^3 .

2. Montrer que p est un projecteur.

Montrons que $p \circ p = p$. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, on a :

$$\begin{aligned} (p \circ p)(x, y, z) &= p((y, y, z)) \\ &= (y, y, z) = p((x, y, z)) \end{aligned}$$

L'application p est bien un projecteur.

3. Déterminer ses caractéristiques.

Déterminons $\text{Im}(p)$. La famille $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ est une base de \mathbb{R}^3 , on a donc :

$$\text{Im}(p) = \text{Vect}(p((1, 0, 0)), p((0, 1, 0)), p((0, 0, 1))) = \text{Vect}((0, 0, 0), (1, 1, 0), (0, 0, 1)) = \text{Vect}((1, 1, 0), (0, 0, 1))$$

Déterminons $\text{Ker}(p)$. Soit $(x, y, z) \in \text{Ker}(p)$, on a $p((x, y, z)) = (0, 0, 0)$. Soit $(y, y, z) = (0, 0, 0)$, on a donc :

$$\text{Ker}(p) = \{(x, 0, 0), x \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((1, 0, 0)).$$

En résumé, p est le projecteur sur $\text{Vect}((1, 1, 0), (0, 0, 1))$ parallèlement à $\text{Vect}((1, 0, 0))$.