

Interrogation n° 19

Exercice 1

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

1. Donner la définition de $\text{Ker}(f)$.
2. Donner la définition de $\text{Im}(f)$.

Exercice 2

Soit g l'application définie par :

$$g : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x_1, x_2, x_3) & \longmapsto & (x_1 - x_2 - x_3, x_2 - 2x_3) \end{array} .$$

1. Montrer que l'application g est linéaire.
2. Déterminer une base du noyau de g .
3. Déterminer une base de l'image de g .

Corrigé : Interrogation n° 19

Exercice 1

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

1. Donner la définition de $\text{Ker}(f)$.

$$\text{Ker}(f) = \{x \in E \mid f(x) = 0_F\}.$$

2. Donner la définition de $\text{Im}(f)$.

$$\text{Im}(f) = \{f(x) \mid x \in E\} = \{y \in F \mid \exists x \in E, y = f(x)\}$$

Exercice 2

Soit g l'application définie par :

$$g : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x_1, x_2, x_3) \longmapsto (x_1 - x_2 - x_3, x_2 - 2x_3)$$

1. Montrer que l'application g est linéaire.

Soient $X = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ et $Y = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$, soit $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$\begin{aligned} g(\lambda X + Y) &= g(\lambda x_1 + y_1, \lambda x_2 + y_2, \lambda x_3 + y_3) = ((\lambda x_1 + y_1) - (\lambda x_2 + y_2) - (\lambda x_3 + y_3), (\lambda x_2 + y_2) - 2(\lambda x_3 + y_3)) \\ &= \lambda(x_1 - x_2 - x_3, x_2 - 2x_3) + (y_1 - y_2 - y_3, y_2 - 2y_3) \\ &= \lambda g(X) + g(Y). \end{aligned}$$

L'application g est donc une application linéaire.

2. Déterminer une base du noyau de g .

Soit $X \in \text{Ker}(g)$, on a $g(X) = 0$. Cela équivaut au système linéaire suivant :

$$g(X) = 0 \iff \begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = x_2 + x_3 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases}$$

$$g(X) = 0 \iff \begin{cases} x_1 = 3x_3 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases}$$

Ainsi les solutions du système sont de la forme $(3a, 2a, a)$ avec $a \in \mathbb{R}$.

$$\text{Ker}(g) = \{(3a, 2a, a), a \in \mathbb{R}\} = \{a(3, 2, 1), a \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((3, 2, 1)).$$

La famille $((3, 2, 1))$ est donc une famille génératrice de $\text{Ker}(f)$, comme elle est composée d'un unique vecteur non-nul, elle est libre et c'est donc une base de $\text{Ker}(f)$.

3. Déterminer une base de l'image de g .

Déterminons l'image de l'application g .

La famille $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ est la base canonique de \mathbb{R}^3 . On a donc :

$$\text{Im}(g) = \text{Vect}(g((1, 0, 0)), g((0, 1, 0)), g((0, 0, 1))).$$

Ainsi

$$\text{Im}(g) = \text{Vect}((1, 0), (-1, 1), (-1, -2)).$$

On remarque que :

$$-\frac{2}{3}(-1, 1) - \frac{1}{3}(-1, -2) = (1, 0).$$

Donc

$$\text{Vect}((1, 0), (-1, 1), (-1, -2)) = \text{Vect}((-1, 1), (-1, -2))$$

La famille $((-1, 1), (-1, -2))$ est donc une famille génératrice de $\text{Im}(g)$, elle est composée de deux vecteurs non colinéaires, elle est donc libre. Cette famille est alors une base de $\text{Im}(g)$.